总体设计

## 2.1设计思路

描述软件的外观，以及可以实现的功能。

## 2.2软件总体结构图

只要是有图出现，就先要有文字介绍，再配图。图像命名方式，在图的正下方居中显示图片名字。每一章图片名字另行计算。

菜单栏

工具栏

状态栏

文件

编辑

设置

帮助

画图区

文件操作

形状选择

设置

鼠标状态

新建

打开

保存

自由

直线

矩形

圆

立方体

背景色

画笔大小

文字样式

画笔色

图 2-1 画图板总体结构图

## 2.3主要功能模块的设计

此处写软件划分的主要功能模块及如何实现。